**Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva (13S113PSI)**

**PROJEKTNI ZADATAK**

**CINEMAX**



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti   
Zakazivanje karte**

**Verzija 1.0**  
**Aleksandar Stanković 2019/0478  
Vukan Žarković 2019/0107**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Verzija** | **Datum** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 1.0 | 22.3.2023 | Inicijalna verzija | Aleksandar Stanković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[**1** **Uvod** 4](#_Toc129558272)

[**1.1** **Rezime** 4](#_Toc129558273)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc129558274)

[**1.3** **Reference** 4](#_Toc129558275)

[**1.4** **Otvorena pitanja** 4](#_Toc129558276)

[**2** **Scenario zakazivanja karte** 4](#_Toc129558277)

[**2.1** **Kratak opis** 4](#_Toc129558278)

[**2.2** **Tok događaja** 4](#_Toc129558279)

[**2.3** **Proširenja** 4](#_Toc129558280)

[**2.4** **Posebni zahtevi** 4](#_Toc129558281)

[**2.5** **Preduslovi** 4](#_Toc129558282)

[**2.6** **Posledice** 5](#_Toc129558283)

# **Uvod**

## **Rezime**

Prijavljeni korisnik zakazuje kartu i sistem pamti rezervaciju u bazi podataka.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario zakazivanja karata**

## **Kratak opis**

Prijavljeni korisnik zakazuje kartu za željenu projekciju i sistem pamti rezervaciju u bazi podataka.

## **Tok događaja**

1. Korisnik pritiska dugme na željenoj projekciji da želi da zakaže kartu za istu
2. Sistem otvara stranicu za biranje sedišta
3. Korisnik bira slobodna sedišta
4. Korisnik pritiska dugme za završetak rezervacije
5. Sistem proverava unete podatke
6. Sistem čuva informaciju o napravljenoj rezervaciji u bazi podataka
7. Sistem obaveštava korisnika o uspešnoj rezervaciji karata

## **Proširenja**

5.1. Korisnik nije izabrao nijedno sedište  
5.1.1. Sistem obaveštava korisnika da nije izabrao sedište  
5.1.2. Povratak na korak 3.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Korisnik je prijavljen i na stranici filma ili svih projekcija bioskopa.

## **Posledice**

Sedište koje je korisnik rezervisao više niko neće moći da rezerviše do isteka rezervacije. Korisniku se na listi njegovih rezervacija karata pojavljuje napravljena rezervacija.